



MINISTÈRE  
DE L'ENSEIGNEMENT  
SUPÉRIEUR,  
DE LA RECHERCHE  
ET DE L'ESPACE

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

fête de la  
**Science**

35<sup>e</sup> ÉDITION

# Proposez votre animation !

## Village des Sciences 2026

à la Faculté des Sciences et Technologies  
de l'Université de Lorraine

Thème national **Saveurs savantes**

9<sup>et</sup> 10  
octobre



UNIVERSITÉ  
DE LORRAINE



FST  
FACULTÉ DES SCIENCES ET TECHNOLOGIES  
Nancy



## SOMMAIRE

1. Qu'est ce que la Fête de la Science ? .....	p.3
2. Proposez vos animations au Village des Sciences 2026 .....	p.4
3. Pourquoi participer ? .....	p.5
4. Bilan de l'édition 2025 à la FST .....	p.6
5. Une édition 2026 autour du thème « Saveurs savantes » .....	p.8
6. Ce que le public plébiscite .....	p.9
7. Repères pratiques pour concevoir votre animation .....	p.10
8. Organisation et logistique .....	p.11
9. Comment participer ? .....	p.13
10. Contact .....	p.14

## EN BREF

**DATES :** Vendredi 9 et samedi 10 octobre 2026 (journée scolaire + grand public)

**LIEU :** Campus Sciences, FST de Nancy, Université de Lorraine

**PUBLIC :** Scolaires (primaire → lycée) + grand public — entrée gratuite

**Candidatures jusqu'au : 10 septembre 2026**

**CONTACT :** [fst-fds2026@univ-lorraine.fr](mailto:fst-fds2026@univ-lorraine.fr) • 03 72 74 50 11

## QU'EST-CE QUE LA FÊTE DE LA SCIENCE ?

Créée en 1991 à l'initiative d'Hubert Curien, la Fête de la Science est aujourd'hui un rendez-vous incontournable de la culture scientifique en France. Portée par le ministère de l'Enseignement supérieur et de la Recherche, elle a pour ambition de rendre les sciences accessibles à tous, de valoriser les avancées de la recherche et de renforcer le dialogue entre la communauté scientifique et la société.

Chaque automne depuis 35 ans, la Fête de la Science invite chercheurs, associations, entreprises et passionnés à ouvrir les portes de la science au grand public.

## À NANCY : LE VILLAGE DES SCIENCES DE LA FST

À la Faculté des Sciences et Technologies de Nancy, la Fête de la Science prend la forme d'un Village des Sciences :

- 2 jours d'événement
- plus de 50 stands et animations
- près de 3 000 visiteurs accueillis

Un rendez-vous qui propose au public une immersion dans la diversité des sciences, à travers des **formats interactifs et accessibles à tous**.



## PROPOSEZ VOS ANIMATIONS AU VILLAGE DES SCIENCES 2026

La Faculté des Sciences et Technologies (FST) de l'Université de Lorraine vous invite à participer au Village des Sciences 2026. Que vous soyez un acteur privé, public, culturel, associatif ou un organisme de recherche, cette manifestation constitue une opportunité unique de :

- Valoriser vos actions en faveur de la culture scientifique
- Rencontrer un public large et diversifié
- Développer votre visibilité dans un cadre porteur de sens

## UN ÉVÉNEMENT OUVERT À TOUTES LES INITIATIVES

Toutes les propositions sont les bienvenues, quel que soit le domaine scientifique, dès lors qu'elles présentent une dimension pédagogique et accessible au public.

**Les formats possibles sont nombreux :**

- Stands interactifs et démonstrations
- Expositions
- Conférences et débats
- Pièces de théâtre
- Jeux scientifiques et escape games
- Visites guidées
- Projections

**Votre créativité et votre expertise sont précisément ce qui rend cet événement riche et attractif.**



“  
*Le samedi c'était génial, les gens étaient motivés et intéressés et on pouvait prendre le temps de discuter avec eux.*  
”

“  
*Les 10 séances [...] se sont toutes terminées par des applaudissements : le courant est bien passé.*  
”

“  
*Très positif : Échange avec les étudiants. Intérêt des étudiants. Beaucoup de recrutements ce jour-là*  
”

## POURQUOI PARTICIPER ?

### Valoriser vos actions

Présentez vos projets, vos recherches ou votre savoir-faire auprès d'un public large et varié. Votre participation est mise en avant sur les supports de communication et sur le site de l'événement.

### Aller à la rencontre du public

Échangez directement avec des scolaires, des familles et des curieux.

Le Village des Sciences est un moment privilégié pour partager, expliquer et susciter l'intérêt pour les sciences.

### Développer votre réseau

Rencontrez d'autres acteurs du territoire (recherche, enseignement, associations, institutions) et créez de nouvelles opportunités de collaboration.

### Une organisation simplifiée

La FST prend en charge l'organisation générale de l'événement :

- démarches auprès du comité régional de la Fête de la Science
- inscription officielle des projets
- mise à disposition des espaces et équipements
- installation technique (électricité, internet...)
- coordination avec les établissements scolaires et les partenaires
- communication et signalétique
- gestion des flux de visiteurs (scolaires et grand public)

### Un soutien possible

Un appui financier ponctuel peut être proposé pour certains besoins (consommables, petit matériel, impressions), selon les possibilités.

### 3 BONNES RAISONS DE PARTICIPER



#### UN ÉVÉNEMENT CLÉ EN MAIN

La FST prend en charge l'organisation, la logistique et la communication.

**Vous vous concentrez sur votre animation.**



#### UN PUBLIC AU RENDEZ-VOUS

Scolaires, familles, étudiants : près de 3 000 visiteurs accueillis chaque année.



#### UNE VALORISATION DE VOS ACTIONS

Présentez vos projets et échangez directement avec le public.



## BILAN DE L'ÉDITION 2025 À LA FST

**250 +**

intervenants  
mobilisés

**61**

animations  
proposées

**1398**

élèves  
accueillis

**1500 +**

visiteurs  
grand public

Plus de 250 intervenants - chercheurs, enseignants, doctorants, associations, passionnés, techniciens et personnels - se sont mobilisés pour proposer **61 animations** couvrant **9 disciplines**. Avec **plus de 50 stands**, le Village des Sciences a offert une immersion concrète dans la diversité des pratiques scientifiques.

La journée scolaire a rassemblé **43 établissements du Grand Est**, dont **près d'un tiers situés à plus de 40 km du campus** : un ancrage territorial qui dépasse largement le bassin nancéien. **66 % des établissements** n'en étaient pas à leur première participation, témoignant d'une forte **fidélisation du public scolaire**.

### RÉSULTATS DES ENQUÊTES DE SATISFACTION (SCOLAIRES, GRAND PUBLIC, ANIMATEURS)

**4,5/5**

satisfaction générale  
sur l'organisation

**95%**

évaluent la visite  
bonne ou excellente

**80%**

activités jugées  
stimulantes

**100%**

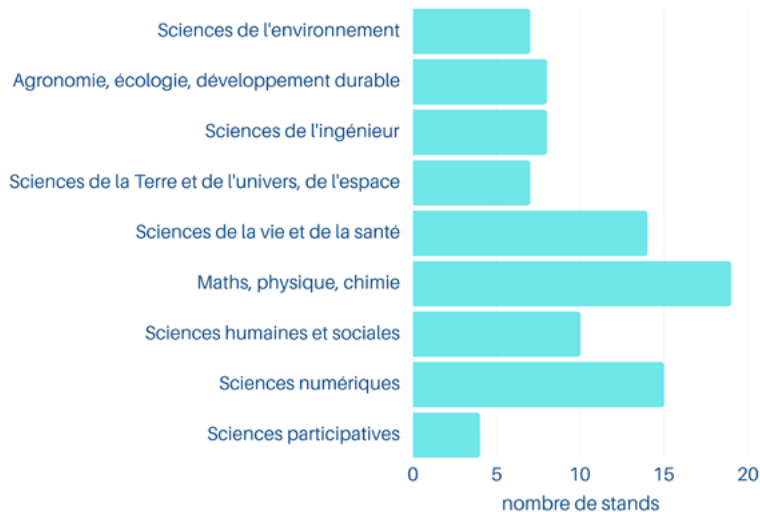
des scolaires  
souhaitent revenir  
en 2026

« Je reviens tous les ans, c'est un événement incontournable pour notre collègue »

“ Les ateliers pratiques captivent vraiment les enfants : chimie, maths, cellules... un vrai plus pédagogique.”

“Une élève m'a dit que c'était la meilleure journée de sa vie !”

## BILAN DE L'ÉDITION 2025 À LA FST



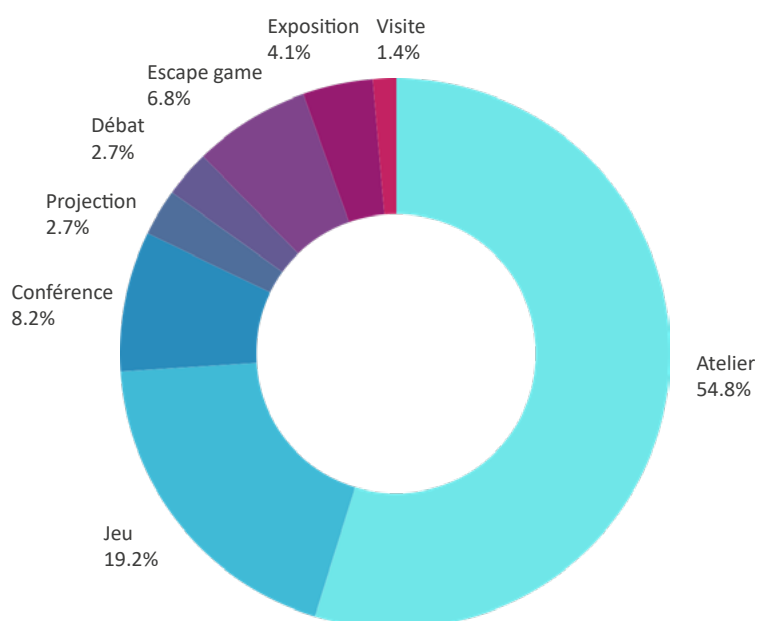
### UN PARCOURS DE DÉCOUVERTES MULTIDISCIPLINAIRES

Avec plus de 50 stands proposés, le Village des Sciences offre au public une **immersion concrète dans les pratiques scientifiques**. Chaque stand propose une porte d'entrée différente vers la recherche et l'innovation.

Ce paysage scientifique diversifié permet à chaque visiteur de **découvrir une facette différente de la recherche**, favorisant curiosité, interdisciplinarité et ouverture culturelle.

### DES FORMATS D'ANIMATIONS RICHES ET VARIÉS

Le Village des Sciences propose une grande diversité de formats d'animations afin de rendre la science accessible, vivante et adaptée à tous les publics. Cette pluralité permet de toucher différents profils d'apprenants et d'offrir des expériences riches et complémentaires.



- **40 ateliers**, cœur du dispositif de médiation
- **14 jeux scientifiques**, favorisant l'apprentissage ludique
- **6 conférences**, pour approfondir un sujet
- **5 escape games**, très appréciés pour leur dimension immersive
- **3 expositions**, pour une découverte libre
- **2 projections & 2 débats**, pour susciter la réflexion
- **1 visite guidée**, permettant une approche contextualisée

## UNE ÉDITION 2026 AUTOUR DU THÈME « SAVEURS SAVANTES »







Le thème national 2026, « Saveurs savantes », propose d’explorer l’alimentation comme un objet scientifique à part entière, au croisement de multiples disciplines et enjeux contemporains.

Au-delà de la dimension culinaire, cette thématique permet d’aborder **l’ensemble des systèmes alimentaires**, depuis les **modes de production agricole** jusqu’aux **mécanismes de perception sensorielle**. Elle met en lumière les interactions entre pratiques alimentaires, santé humaine, environnement et société, en s’appuyant sur des approches issues aussi bien des sciences expérimentales que des sciences humaines et sociales.

Les **enjeux liés à la transition écologique** y occupent une place centrale : impact des modes de production sur le climat, gestion des ressources, préservation de la biodiversité, évolution des modèles agricoles. Parallèlement, les questions de **santé publique** et de **nutrition** invitent à mieux comprendre les liens entre alimentation, prévention et bien-être.

Enfin, la dimension sensorielle - goût, odorat, texture, mémoire - offre un point d’entrée concret et accessible pour le public. Elle permet de relier des concepts scientifiques complexes à des **expériences du quotidien**, facilitant ainsi l’appropriation des contenus.

Par son caractère universel et transversal, Saveurs savantes constitue une thématique particulièrement adaptée à la médiation scientifique. Elle favorise l’échange, la participation et l’expérimentation, tout en apportant des clés de compréhension sur des enjeux majeurs de société.

 <b>Physique &amp; chimie</b> Émulsions, gélification, additifs, cuisson, conservation, mesures...	 <b>Biologie &amp; microbiologie</b> Fermentation, microbiote, levures, bactéries, sécurité alimentaire...
 <b>Neurosciences</b> Goût, odorat, mémoire sensorielle, appétit, illusions perceptives...	 <b>Environnement &amp; société</b> Systèmes agricoles, biodiversité, modes de consommation, alimentation durable...
 <b>Sciences humaines &amp; sociales</b> Histoire, patrimoine gastronomique, comportements alimentaires, droit...	 <b>Innovation &amp; technologies</b> Aliments de demain, emballages intelligents, protéines alternatives, intelligence artificielle...

**Toutes les propositions sont bienvenues, qu’elles s’inscrivent dans ce thème ou dans tout autre domaine scientifique.  
La thématique est une invitation, pas une contrainte.**

## CE QUE LE PUBLIC PLÉBISCITE

Après plusieurs éditions, nous savons ce qui capte vraiment l'attention du public - scolaires comme grand public. Voici les retours concrets de nos animateurs et visiteurs, pour vous aider à construire votre proposition.

<b>Ateliers pratiques (manipulation, expériences)</b>	Le public « fait » plutôt que de regarder. Les enfants restent concentrés, les adultes s'impliquent.
<b>Jeux scientifiques</b>	L'apprentissage par le jeu lève les inhibitions. Idéal pour tout âge.
<b>Escape games &amp; énigmes</b>	Format immersif très apprécié. Crée de la coopération entre participants.
<b>Démonstrations spectaculaires</b>	Un effet visuel fort accroche l'attention et donne envie d'en savoir plus.
<b>Formats courts et répétables</b>	Un créneau de 30 min à 1h, reproductible, touche plus de monde qu'une longue session unique.

**Notre conseil : si vous souhaitez partager un contenu plus approfondi, combinez-le avec un élément ludique ou interactif - une démonstration, un jeu de questions, une manipulation - qui serve de point d'entrée.**



## REPÈRES PRATIQUES POUR CONCEVOIR VOTRE ANIMATION

### Durée et groupes

Les animations sont proposées sur des créneaux de **30 minutes ou 1 heure**.

Ce format permet d'assurer une organisation fluide des réservations, notamment pour l'accueil des groupes scolaires, tout en garantissant un temps suffisant pour développer un contenu pédagogique.

<p><b>Taille des groupes</b></p>	<p>La capacité d'accueil dépend de l'espace attribué :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Atrium</b> : environ <b>10 participants</b></li> <li>• <b>Salles de cours / TP</b> : jusqu'à <b>20 participants</b></li> <li>• <b>Amphithéâtres</b> : jusqu'à <b>150 participants</b></li> </ul> <p>Il est important de concevoir une animation adaptée à ces jauges, notamment en termes d'interaction, de manipulation et de lisibilité.</p>
<p><b>Niveau du public</b></p>	<p>C'est vous qui définissez le niveau cible. Vous l'indiquerez dans votre dossier (primaire, collège, lycée, tout public...).</p>

### Dimension pédagogique

Le Village des Sciences est un moment d'apprentissage. Nous vous encourageons à réfléchir à ce que le public reparte avec : une idée nouvelle, une question, une compétence, une image forte. Une animation réussie, c'est celle dont on parle encore dans le bus du retour.

- Formulez un objectif simple : « À la fin de l'animation, le visiteur saura/comprendra/aura expérimenté... »
- Adaptez le vocabulaire et les exemples au public cible.
- Prévoyez un moment de retour ou de conclusion pour ancrer ce qui a été découvert.
- Si le sujet est complexe, choisissez un angle concret et quotidien comme point d'entrée.



## ORGANISATION ET LOGISTIQUE

### Dates et créneaux d'intervention

Le Village des Sciences se tient sur deux jours aux formats distincts :



**LE VENDREDI 9 OCTOBRE** est dédié aux **scolaires**. Les animations se déroulent en **créneaux successifs de 9h30 à 16h00**, **sur inscription** des établissements.



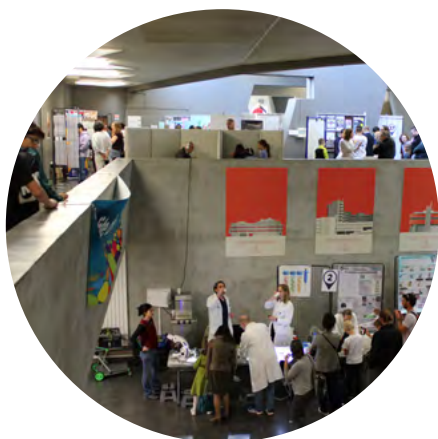
**LE SAMEDI 10 OCTOBRE** est ouvert au **grand public**, en **entrée libre et gratuite**, **de 13h00 à 18h00**. Le flux de visiteurs est continu et spontané, pas de créneaux imposés, vous accueillez les visiteurs à votre rythme.

#### **Vous pouvez choisir d'intervenir :**

- le vendredi ou le samedi uniquement
- les deux jours (journée complète)
- le vendredi matin uniquement (9h30 - 12h30)
- le vendredi après-midi uniquement (13h30 - 16h00)

### Les espaces disponibles

Trois types d'espaces sont proposés selon la nature de votre animation et la taille du groupe accueilli.



#### **ATRIUM** **10 personnes**

Espace ouvert et lieu de passage. Adapté aux stands.



#### **SALLES DE COURS / TP** **20 personnes**

Espaces fermés et calmes, équipés (points d'eau, paillasse...), adaptés aux ateliers, escape games et manipulations guidées.



#### **AMPHITHÉÂTRES** **150 personnes**

Pour les grands formats (conférences, projections...).

## Mobilier mis à disposition

Le mobilier de base fourni pour chaque emplacement est le suivant :

- 1 grande table
- 2 chaises
- 1 grille d'exposition

Tout besoin supplémentaire est à préciser lors de l'inscription, en justifiant brièvement la demande.

Les intervenants ayant besoin d'alimenter des appareils électriques peuvent demander à être placés à proximité d'une prise de courant.

Les rallonges et multiprises sont à apporter par les intervenants.

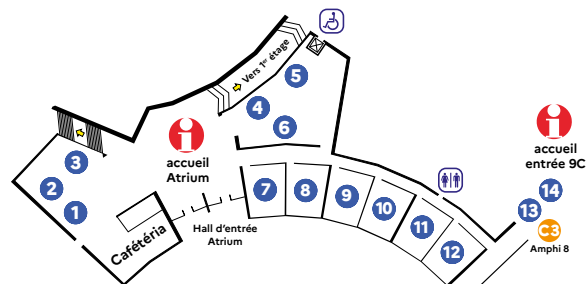
## Installation et stockage

L'installation des stands peut se faire la veille de l'événement. Une salle est mise à disposition pour le stockage du matériel, qui sera sécurisée pour la nuit.

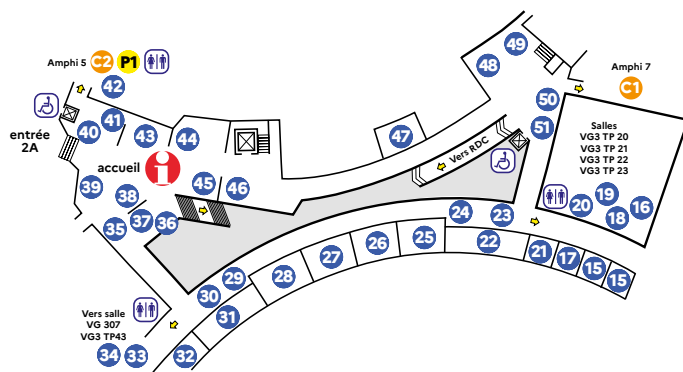
## Déjeuner

Une formule déjeuner est proposée aux animateurs le vendredi.

### RDC ATRIUM



### ATRIUM 1ER ÉTAGE



## COMMENT PARTICIPER ?

Vous souhaitez animer un atelier, une conférence, un jeu ou tout autre format en lien avec le thème « Saveurs savantes » ou tout autre domaine scientifique ? **Rien de plus simple.**

### 1. Déposer votre projet

Pour soumettre un projet, il suffit de remplir le **formulaire en ligne** disponible sur le site web de la FST.

Ce formulaire comprend :

- Une brève description du projet
- Le format de l'animation (atelier, exposition, conférence, jeu, pièce de théâtre, etc.)
- Le ou les publics cibles (scolaires, familles, grand public, etc.)
- Les besoins logistiques et matériels (espaces, mobilier, alimentation électrique, wifi, etc.)
- Les éventuelles demandes de prise en charge (consommables, impression, petit matériel, etc.)

### 2. Étude des projets proposés

Chaque proposition est examinée selon plusieurs critères :

- Qualité et rigueur scientifique du contenu présenté
- Accessibilité et clarté pour le public cible
- Pertinence du format et cohérence avec les objectifs de la Fête de la Science
- Neutralité du discours sur les sujets sensibles
- Gratuité de l'accès pour le public, conformément au cadre national

### 3. Retour et accompagnement

Après étude, chaque porteur de projet recevra une réponse détaillée :

- Validation de votre proposition
- Remarques ou suggestions éventuelles
- Détail de l'accompagnement proposé

Des réunions collectives seront ensuite organisées pour :

- Préparer l'événement conjointement
- Faciliter les synergies entre les projets
- Assurer un déroulement fluide et coordonné

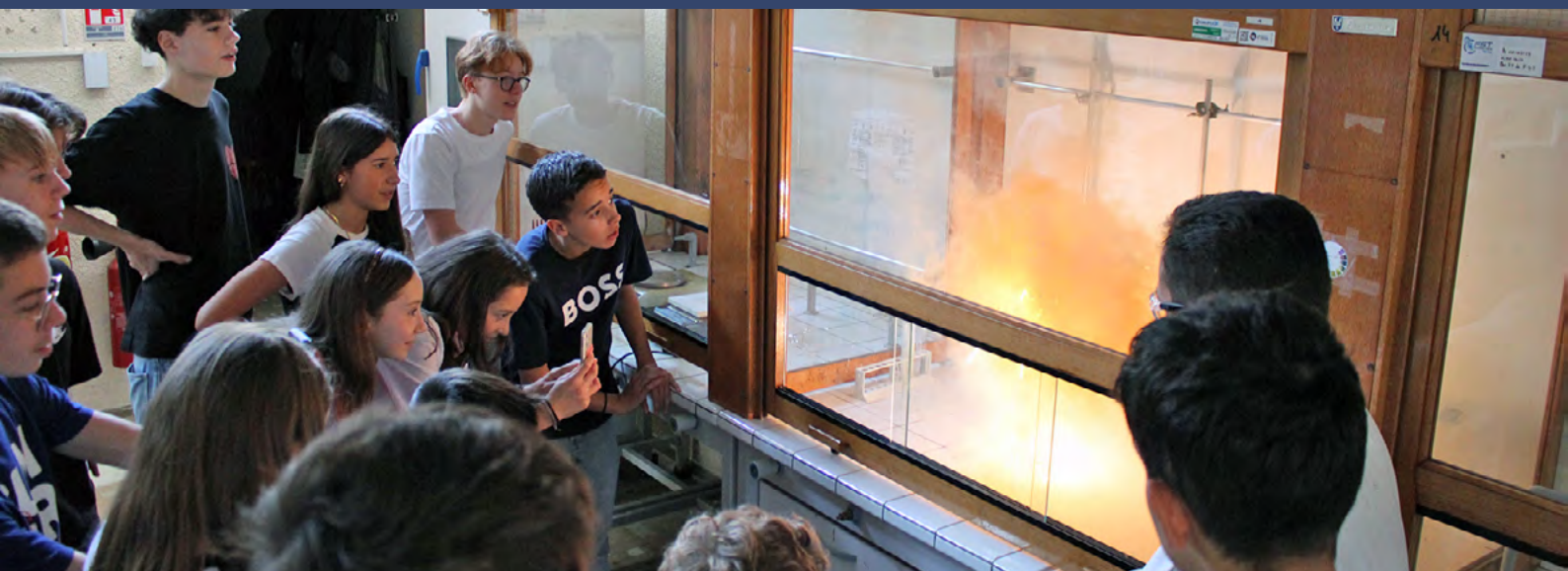
### 4. Soutien financier ponctuel

Un budget est alloué pour couvrir certains coûts spécifiques de vos projets, selon les priorités et les possibilités. Le soutien financier peut couvrir :

- Les consommables nécessaires à votre animation
- Le petit matériel
- Les impressions

**À noter :** Les financements couvrent les consommables et petit matériel uniquement, dans la limite du budget disponible. Les demandes de prise en charge doivent être motivées et clairement détaillées dans le formulaire.

**Les candidatures sont ouvertes  
jusqu'au 10 septembre 2026.**



## CONTACTEZ-NOUS

Pour exprimer votre intérêt, poser vos questions ou obtenir le formulaire de candidature :

- **Email** : [fst-fds2026@univ-lorraine.fr](mailto:fst-fds2026@univ-lorraine.fr)
- **Téléphone** : 03 72 74 50 11
- **Site Internet** : [fst.univ-lorraine.fr/fetedelascience](http://fst.univ-lorraine.fr/fetedelascience)

Proposer une animation



Le Village des Sciences est avant tout un moment de rencontre et de partage entre sciences et société.



UNIVERSITÉ  
DE LORRAINE

