



MINISTÈRE  
DE L'ENSEIGNEMENT  
SUPÉRIEUR,  
DE LA RECHERCHE  
ET DE L'INNOVATION

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

**10 et 11  
octobre**

**2025**



#FDS2025

à la Faculté des Sciences et Technologies  
Vandoeuvre-les-Nancy



Programme complet sur :

**[fst.univ-lorraine.fr/fetedelascience](http://fst.univ-lorraine.fr/fetedelascience)**

## STANDS ATRIUM RDC

### 1 – DE LA CELLULE AU CANCER EN PASSANT PAR LA DIVERSITÉ DES ORGANISMES

Observez la vie microscopique et initiez-vous au pipetage, pour découvrir les gestes essentiels des chercheurs en biologie.

### 2 – INTELLIGENCE(S) MICROBIENNE : LE POUVOIR DU MINUSCULE

Plongez dans l'intelligence microbienne : coordination, adaptation et décisions collectives vous attendent.

### 3 – PRENEZ LE CONTRÔLE (DES MUSCLES) D'UNE AUTRE PERSONNE (vendredi)

Explorez le contrôle moteur du cerveau à travers des ateliers interactifs et prenez (littéralement) le contrôle des muscles d'autrui !

### 4 – QUAND L'IA ANTICIPE LES HACKERS (vendredi)

Cybersécurité et IA : explorez deux scénarios interactifs pour comprendre les risques, enjeux et limites de ces technologies.

### 4 – LES ROUAGES DE L'INTELLIGENCE HUMAINE (samedi)

Découvrez les tests utilisés par les psychologues pour évaluer l'intelligence et plongez dans l'histoire de ces outils.

### 5 – INTELLIGENCE HUMAINE VS MACHINE : ALLEZ-VOUS GAGNER ?

Affrontez un algorithme sans ordinateur : jeux de stratégie, magie informatique et devenez neurones d'un réseau pour découvrir l'IA autrement !

### 6 – RENDS UN ROBOT AUTONOME !

Manipulez et programmez les robots Thymio 2 : une découverte ludique de la robotique pour petits et grands.

### 7 – EXPÉRIMENTATIONS MATHÉMATIQUES (CP-CM2)

Jeux, découvertes scientifiques et défis pour explorer les mathématiques vivantes (de 6 à 116 ans).

### 8 – EXPÉRIMENTATIONS MATHÉMATIQUES (CM1-3<sup>E</sup>)

Jeux, découvertes scientifiques et défis pour explorer les mathématiques vivantes (de 6 à 116 ans).

### 9 – EXPÉRIMENTATIONS MATHÉMATIQUES (4<sup>E</sup>-TLE)

Jeux, découvertes scientifiques et défis pour explorer les mathématiques vivantes (de 6 à 116 ans).

### 10 – ESCAPE GAME : À LA RECHERCHE DE L'IA PERDUE

Plongez dans un réseau neuronal et relevez 5 épreuves pour redevenir humain... si l'Oracle le veut.

### 11 – L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE AU SERVICE DU SON

Créez des scènes sonores et découvrez comment l'IA isole la voix humaine des bruits de fond.

### 12 – COMMENT FAIRE UN COLORIAGE AVEC UN CRAYON FIN ?

Explorez comment les mathématiques remplissent l'espace avec des courbes étonnantes et utiles au quotidien.

### 13 – OSEZ LA RECHERCHE AVEC ORION ! (vendredi)

Rejoignez nos clubs étudiants-chercheurs pour expérimenter, partager et cultiver votre curiosité scientifique.

### 14 – PRÉPARATION DE FOSSILES AVEC UN PALÉONTOLOGUE

Vivez une expérience exceptionnelle avec de vrais paléontologues.

## STANDS ATRIUM 1<sup>ER</sup> ÉTAGE

### 15 – MÉMOIRES, APPRENTISSAGES ET ÉMOTIONS

Découvrez les liens entre cerveau, mémoire et émotions à travers conférences, vidéos et observations.

### 16 – QUI EST-CE ? BACTÉRIE ÉDITION

Enfilez la blouse d'un chercheur et partez en quête d'une bactérie mystère pour trouver le remède à la FAK'inusite !

### 17 – L'ÉLECTRICITÉ C'EST MAGIQUE !

Découvrez l'électricité autrement : sans formule, avec des expériences ludiques et surprenantes.

### 18 – EN VOIR DE TOUTES LES COULEURS

L'acidité des produits courants révélée par la couleur du chou.

### 19 – CES ÉTONNANTS MÉLANGES DÉTONANTS

Pour le plaisir des yeux et des oreilles, préparez-vous à voir la température monter !

### 20 – LA COLORATION DU VERRE

Découvrez les propriétés et les secrets de la coloration du verre.

### 21 – NUTRITION SANTÉ

Faites le point sur l'impact de notre alimentation sur notre santé.

### 22 – SECRETS DE COLAS : QUAND LA RMN MÈNE L'ENQUÊTE

Découvrez les mystères des colas grâce à la résonance magnétique nucléaire et des jeux captivants.

### 23 – VOIR L'INVISIBLE AVEC LA RÉSONANCE MAGNÉTIQUE

Explorez l'invisible, des atomes aux organes, grâce aux techniques de RMN et d'IRM.

### 24 – VOYAGE AU CŒUR DES CRISTAUX

Découvrez comment les rayons X révèlent la structure des cristaux et des protéines.

### 25 – QUIZ SUR LES RESSOURCES EN EAU (vendredi)

Un quiz interactif et ludique pour comprendre l'importance et les défis de l'eau.

### 25 – RECHERCHE : ET SI LES CITOYENS PARTICIPAIENT ?

(samedi)  
Échangez sur la place des citoyens dans les décisions scientifiques.

### 26 – VOUS AVEZ DIT «INTELLIGENCE ANIMALE» ?

Trois ateliers ludiques pour explorer les étonnantes compétences des animaux.

### 27 – WIKEYS : DÉCOUVREZ LA CONTRIBUTION À WIKIPÉDIA (vendredi)

Découvrez en jouant comment se construit un article Wikipédia, de sa rédaction à sa publication.

### 27 – QUAND LE SENS SORT DES YEUX (samedi)

Découvrez une expérience en sémantique expérimentale grâce au suivi du regard en lecture.

### 28 – OBJECTIF SANTÉ: UNE SAISON POUR Y ARRIVER (vendredi)

Prenez la tête du club NanPaNice et relevez le défi : promouvoir la santé pour tous, des jeunes aux seniors, grâce au sport et à des actions ciblées !

### 29 – COMPRÉHENSION DU FONCTIONNEMENT D'UN ARBRE

Explorez l'arbre de l'intérieur : circulation des sèves, photosynthèse et rôle des sucres dans sa croissance.

### 30 – JEU DE L'OIE DES GÉNIES

Découvrez les multiples facettes de l'intelligence à travers une aventure chez les inventeurs, inventeuses et génies en tous genres.

### 31 – DE QUOI EST-FAIT VOTRE SMARTPHONE ? (vendredi)

Quels secrets cache votre smartphone ? Explorez ses matériaux et leurs impacts environnementaux à travers un jeu sérieux et captivant.

### 31 – WHICH OF THESE POSTERS IS REAL ? (samedi)

Découvrez et tentez de démasquer les faux posters scientifiques créés par les étudiants.

### 32 – ESCAPE GAME : 20 000 LIEUES SOUS LES MERS

Votre sous-marin heurte un obstacle à 11 000 m de profondeur. Arrivez-vous à remonter à la surface ?

### 33 – ESCAPE GAME : TOUS AUX ABRIS : UNE ÉRUPTION VOLCANIQUE !

Une éruption volcanique est annoncée sur une île. Arrivez-vous à protéger la population de l'île en lui donnant de bons conseils ?

### 34 – ESCAPE GAME : PERDUS DANS L'ESPACE

Votre vaisseau vient de heurter un astéroïde et vous vous retrouvez bloqué dans l'espace. Arrivez-vous à rentrer sur Terre ?

### 35 – AUTOUR DE LA VALORISATION DU BOIS

Le matériau bois et l'arbre. Animation sur la valorisation du bois

### 36 – ACOUSTILAB : LE PETIT LABORATOIRE SONORE ET MUSICAL

Plongez dans une exploration sonore : comment la qualité acoustique d'une classe et l'écoute musicale influencent mémoire et apprentissages

### 37 – LES LOIS DE CONSERVATION À L'OEUVRE

Tournez, balancez, découvrez ! Venez explorer et comprendre les lois de conservation qui régissent notre univers. Une immersion ludique dans la physique.

### 38 – VISITE DU PLANÉTIARIUM ET DE L'OBSERVATOIRE ASTRONOMIQUE (samedi)

Séance de planétarium, présentation des instruments d'observation, de la coupole et de l'histoire de l'observatoire.

### 39 – LA RECHERCHE COMME BOUCLIER CONTRE LES TIQUES

Petite mais redoutable, la tique pique partout. Venez percer ses secrets et aider la recherche avec le programme CITIQUE !

### 40 – TRANSFERT D'ÉNERGIE SANS CONTACT

Le transfert d'énergie sans contact : une technologie innovante, électromagnétique et sans fil, aux usages variés du smartphone au véhicule.

### 41 – LES PLASMAS : UN TRUC QUI CLAQUE !

Un éclair dans le ciel... et toute la physique se dévoile : son, lumière, plasma. Plongez au cœur des orages pour comprendre l'invisible.

### 42 – LES CHEVALIERS DU QUANTIQUE :

**DÉFIEZ LES CIRCUITS** (vendredi)  
Manipulez des circuits quantiques pour vaincre une armée de portes logiques : une plongée ludique dans l'informatique quantique !

### 43 – VÉHICULES EN VADROUILLE

Observez des robots mobiles apprendre à se déplacer seuls : capteurs, trajectoires et initiation ludique à l'intelligence artificielle.

### 44 – L'HYDROGÈNE, DU SOLEIL EN BOUTEILLE

Explorez les énergies bas-carbone et l'hydrogène grâce à des maquettes, manipulations et démonstrations pour comprendre la transition énergétique !

### 45 – L'HISTOIRE(S) DES MOTS, LES MOTS ONT TOUTE UNE HISTOIRE !

Explorez l'histoire des mots du quotidien et de la musique, et découvrez dictionnaires et lexiques créés par les chercheurs.

### 46 – ESCAPE GAME SUR LE TRI DES DÉCHETS

Menez l'enquête dans un escape game où le tri devient une véritable investigation !

### 47 – ÉLÉMENTAIRE : HOMMAGE À DMITRI MENDELÉÏEV

Ouvrez les tiroirs du tableau périodique et découvrez les éléments chimiques à travers objets, expériences et curiosités du quotidien.

### 48 – DÉCOUVRIR LES MÉTIERS DE LA RECHERCHE EN JOUANT

Plongez dans la recherche en biologie à travers des jeux de société captivants, ludiques et pédagogiques pour tous les curieux et passionnés !

### 49 – LA MÉTÉO DES MÉTAUX (vendredi)

Observez la corrosion en direct et découvrez pourquoi certains métaux rouillent... et d'autres résistent aux épreuves du temps !

### 49 – DÉCOUVREZ LES PROJETS WIKIMÉDIA EN JOUANT !

(samedi)  
Plongez dans l'univers Wikimedia : jeux et expériences ludiques pour explorer le Wiktionnaire et créer un article Wikipédia de A à Z

### 50 – ATPMÉTRIE : COMMENT VÉRIFIER LA QUALITÉ DE L'EAU QUI NOUS ENTOURE

(vendredi)  
L'eau est une ressource vitale, mais comment savoir si elle est propre ?

### 50 – L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE, C'EST LOGIQUE ET PAS MAGIQUE ! (samedi)

Des activités et expériences ludiques, des jeux et des défis pour découvrir et comprendre ensemble les bases de l'Intelligence Artificielle avec les Petits Débrouillards !

### 51 – VIENS DÉCOUVRIR LA CHIMIE EN T'AMUSANT !

(vendredi)  
Relève le défi Rubik's Cube, explore Mars en escape game, plonge en VR et découvre la chimie dans ta vie, en t'amusant et en expérimentant !

### 51 – L'INTELLIGENCE NON SUPERVISÉE (samedi)

Jouez à prédire les choix d'une IA et découvrez comment elle répartit les données : une façon ludique de percer ses secrets !

## PROJECTION-DÉBAT

### P1 – DES MACHINES INTELLIGENTES AUX MACHINES PENSANTES

Samedi à 13h30 - Amphi 5

## CONFÉRENCE

### C1 – «TAIS-TOI ET SOURIS» : GÉRER SES ÉMOTIONS, UN VRAI BOULOT !

Vendredi à 14h - Amphi 7

### C2 – COMPRENDRE L'ÉCOLOGIE DES TIQUES POUR MIEUX S'EN PROTÉGER

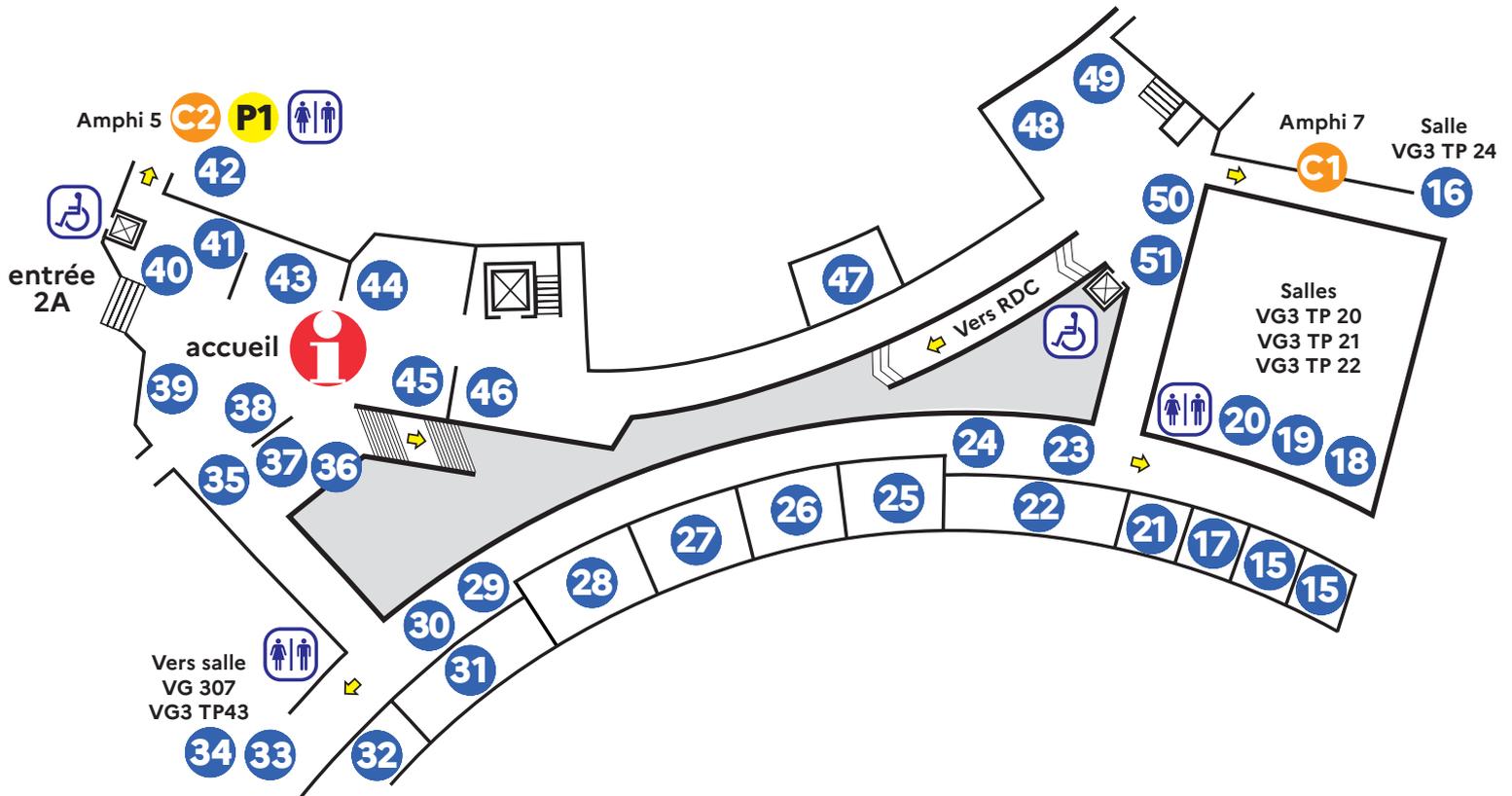
Vendredi à 10h et 13h30  
Samedi à 16h - Amphi 5

### C3 – LE LOURD PASSÉ DE L'ORDINATEUR - PREMIER VOLET : DES BABYLONIENS À ALAN TURING

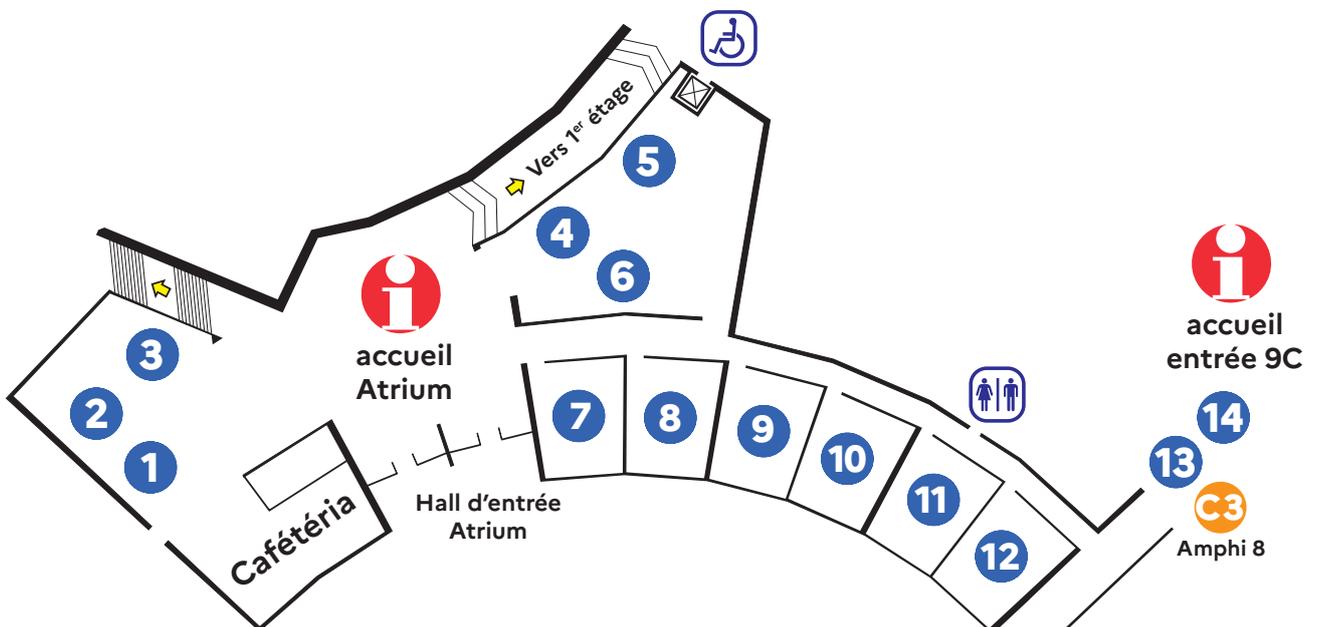
Samedi à 14h30 - Amphi 8

# PLAN DU VILLAGE DES SCIENCES

## ATRIUM 1<sup>ER</sup> ÉTAGE



## RDC ATRIUM



La Fête de la Science est organisée par :



Avec le soutien de :



La Fête de la Science est organisée et coordonnée en France par le Ministère de l'Enseignement Supérieur, de la Recherche et de l'Innovation

Le programme national est disponible sur : [fetedelascience.fr](http://fetedelascience.fr) #FDS2025